



PRG-001 · v1

Curso intensivo de videomapping

Academia Trimex · 4 clases online en vivo

De qué trata

Trimex diseña y monta instalaciones de luz, proyección y láser desde 2011. Este curso enseña las herramientas que usamos en esas obras, con MadMapper como eje. Es la versión condensada del curso de ocho clases que dictamos en marzo y mayo de 2026, con los mismos cuatro bloques temáticos.

Al terminar podrás

- Montar un proyecto de videomapping completo, desde la superficie hasta la presentación en vivo.
- Generar contenido propio con video, shaders ISF e inteligencia artificial, y hacerlo reaccionar al audio.
- Controlar luminarias LED por DMX y ArtNet desde la misma escena que la proyección.

Formato	online en vivo por Discord, con las clases grabadas y disponibles para los alumnos
Duración	4 módulos de 2 horas, una sesión por módulo, en una semana. 8 horas lectivas en total
Horario	días y hora se informan para cada edición
Requisitos	computador Mac o Windows y conexión estable. No se necesita experiencia previa
Incluye	licencia educacional de MadMapper y MadLaser por un mes, cortesía de GarageCube
Certificación	certificado digital de participación emitido por Trimex
Respaldo	GarageCube, creadores de MadMapper

01

A quién está dirigido

A personas que quieren empezar a trabajar con proyección y luz y no saben por dónde partir. Sirve a artistas visuales, músicos y VJs que quieren llevar su trabajo al espacio, a estudiantes de diseño, arquitectura y artes, y a técnicos de escena que ya operan equipos y quieren programarlos. Partimos desde cero, así que basta con manejar un computador con soltura.

02

Cómo trabajamos

Cada clase abre con conceptos y referentes, sigue con una demostración en la pantalla del docente y cierra con un ejercicio que cada alumno resuelve en su propio computador. Las dudas se responden en el chat durante la clase.

Cada ejercicio se monta sobre el anterior. Al terminar la cuarta clase, lo que empezó como un primer mapeo es un proyecto completo con contenido propio, audio reactividad y luz.

Detalle

- Las clases se transmiten por voz y pantalla compartida en el canal de cursos del servidor de Discord de Trimex.
- Quien no pueda conectarse a una clase la ve grabada y entrega el ejercicio igual.
- La licencia educacional se activa antes de la primera clase, así cada alumno trabaja con el programa completo desde el inicio.

03

Clase 1 · Fundamentos e interfaz

Qué es el videomapping, referentes y aplicaciones profesionales. Instalación y configuración de MadMapper. Recorrido por la interfaz: superficies y mapeo, salida de video, gestión del proyecto y optimización básica. Primer mapeo sobre una superficie simple.

Se entrega

Un proyecto de MadMapper configurado y funcionando en el computador del alumno.

04

Clase 2 · Contenido visual, ISF y audio reactividad

Video y loops, formatos y compresión. Shaders ISF y generadores internos, que producen imagen sin necesidad de archivos externos. Análisis de audio, parámetros dinámicos y sincronización de la imagen con el sonido.

Se entrega

Una escena con contenido propio que reacciona al audio.

05

Clase 3 · LED, DMX y ArtNet

Fundamentos de iluminación LED y tipos de luminaria. Diferencia entre LED DMX y LED direccionable. Protocolos DMX y ArtNet: universos, canales, patch y direccionamiento. Integración de la luz con el contenido proyectado.

Se entrega

Un patch DMX básico integrado a la escena de la clase 2.

06

Clase 4 · Visuales con IA e integración final

Generación de contenido con herramientas de inteligencia artificial y su optimización para mapping, en un flujo que combina material propio y generado. Cierre con el diseño de un proyecto completo, simulación de un montaje real y revisión técnica del trabajo de cada alumno.

Se entrega

El proyecto final, presentado en vivo al grupo.

07

Al terminar el curso

- Un proyecto de MadMapper propio con mapeo, contenido, audio reactividad y control de luz.
- Las cuatro clases grabadas, para volver a ellas cuando lo necesites.
- El certificado digital de participación.
- La licencia de MadMapper y MadLaser activa durante un mes para seguir practicando.

La licencia

El curso incluye dos licencias, MadMapper y MadLaser, entregadas por GarageCube para los alumnos de cada edición. MadLaser es la extensión de MadMapper para controlar láser. Cada alumno las activa en su cuenta de MadMapper con una clave que enviamos antes de la primera clase, y puede trasladarlas a otro computador desautorizando el primero. Si quieres seguir con MadMapper después del curso, GarageCube ofrece un 30% de descuento educacional a quien presenta una credencial de estudiante vigente.

08

Quiénes enseñan

Enseñan los integrantes de Trimex, colectivo de arte medial y arquitectura audiovisual con base en Santiago.

Equipo

- Andrés Terrisse, dirección de arte y tecnología. Mantiene el trabajo del colectivo en la vanguardia tecnológica y artística.
- Juan José Aldunce, dirección de arquitectura. Integra el diseño, la conceptualización y el montaje físico de los proyectos.

Trayectoria

- 2016 · Contacto Espacial v.2, Sónar Barcelona.
- 2020 a 2025 · Residencia de creación artística en CEINA, Santiago, donde se desarrolló Summoning.
- 2021 · Cada año habrá menos palabras, en Ars Electronica.
- 2023 · Summoning en MUTEK Argentina y MUTEK Chile.
- 2025 · Producción técnica general de la 17 Bienal de Video y Artes Mediales.

En aula

Trimex dicta cursos de videomapping, LED y sistemas audiovisuales desde 2016. En junio de 2024 armamos la Academia Trimex en nuestro taller de CEINA, y en 2026 pasamos al formato online por Discord.

09

Preguntas frecuentes

¿Necesito saber programar?	No. Los shaders ISF se usan desde la interfaz de MadMapper y se ajustan con parámetros.
¿Necesito un proyector?	No para seguir el curso. Todo se puede practicar en la pantalla del computador, y si tienes un proyector lo puedes usar desde la primera clase.
¿Qué pasa si faltó a una clase?	Queda grabada en Discord y la puedes ver después.
¿Recibo certificado?	Sí, un certificado digital de participación emitido por Trimex.
¿Cuándo es la próxima edición y cuánto cuesta?	Fechas y valor se informan por correo para cada edición. Escríbenos a contacto@trimex.cl .

Inscripciones y consultas en contacto@trimex.cl y en trimex.cl/academia.